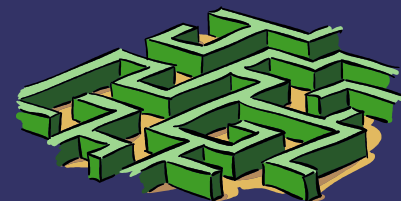


# 软件研发与架构设计

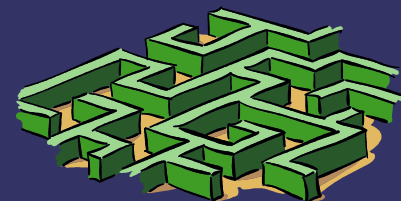
清平 · 淘宝网

2011 年 12 月 3 日



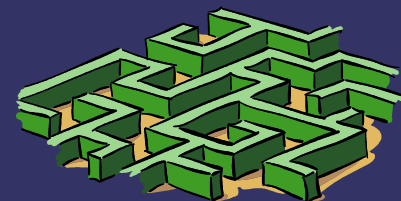
# 目录

- ➔ 架构工作的特点
- ➔ 研发过程中的架构
- ➔ 开发人员的成长与协作



# 架构工作的特点

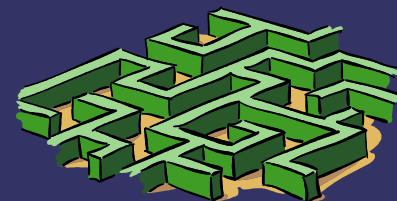
- ➡ 关注分割与交互
- ➡ 一系列有层次的决策
- ➡ 全局观
- ➡ 把握关键
- ➡ 概念完整性



# 架构工作的特点

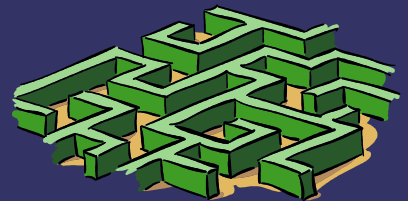
## ➔ 辅助建模的工具 UML

- 选择使用
- 草稿和备案
- 避免思维混乱



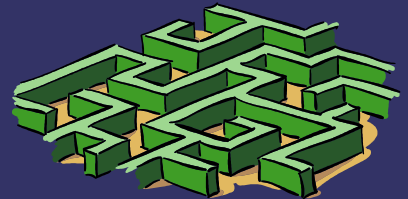
# 研发过程中的架构

- ➡ 需求分析
- ➡ 方案设计
- ➡ 详细设计和开发
- ➡ 测试联调
- ➡ 部署维护



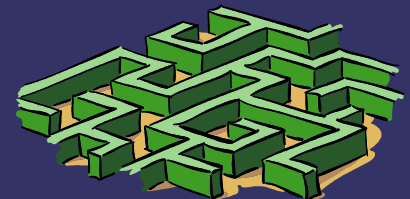
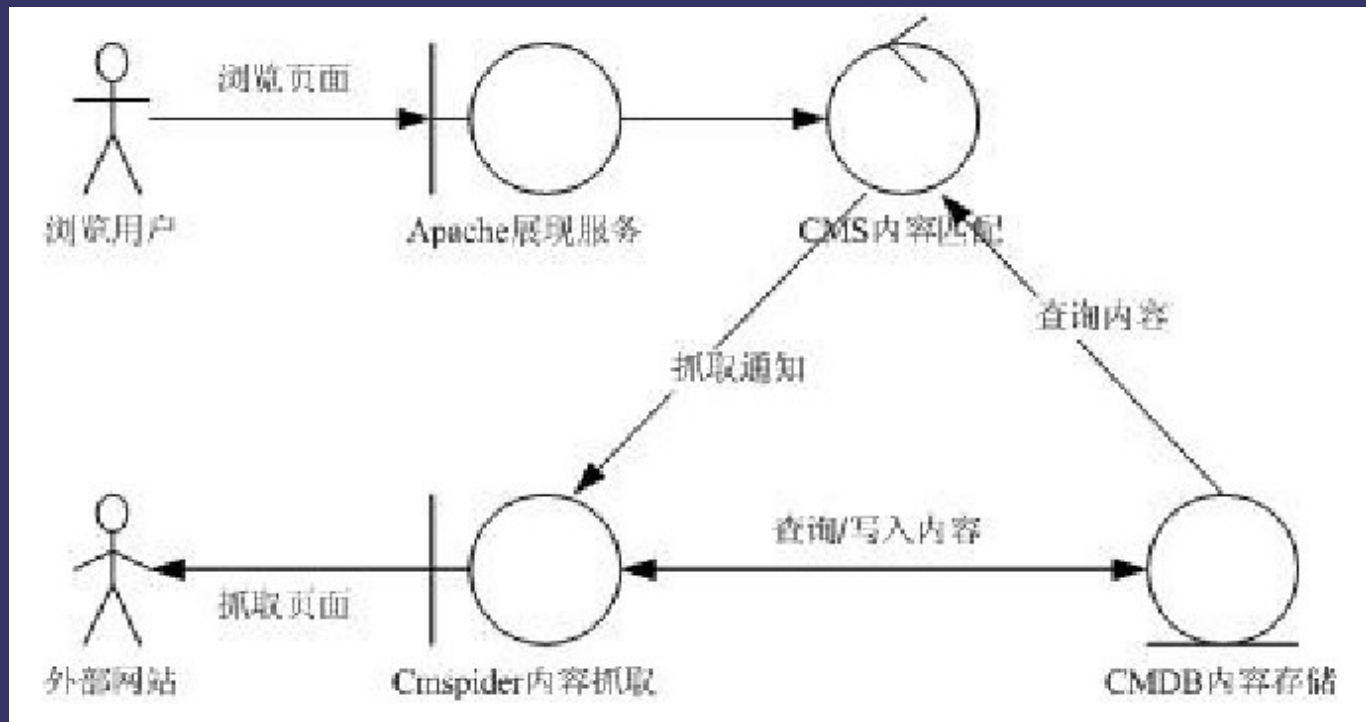
# 研发过程中的架构

- ➔ 使用鲁棒图 (Robustness diagram)
  - 三种建模元素



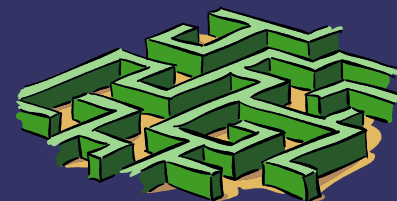
# 研发过程中的架构

- ➔ 使用鲁棒图（Robustness diagram）
  - 页面内容匹配系统



# 开发人员的成长与协作

- ➡ 单人开发
- ➡ 平衡和沟通
- ➡ 着眼全局，从细节入手





# 结语

将对一门艺术的领悟联系并应用到另一门艺术中，  
历经若干次，自然就孕育出了新思想。

—— 弗朗西斯·培根

